

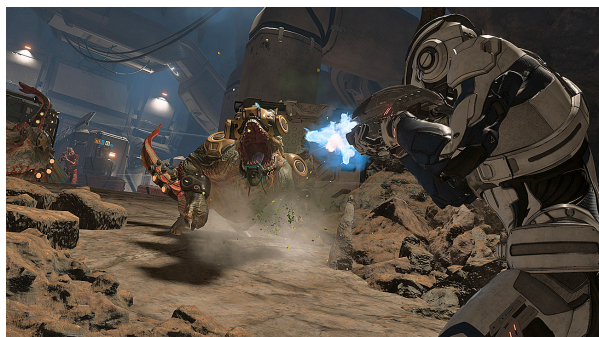


## VIDEOJCS

### Efecte Andròmeda

*Andromeda* és una mena de *spin-off* de *Mass Effect*, una de les trilogies espacials més populars de la generació anterior de consoles. El primer *Mass Effect* (2007) ens situava en una humanitat que acabava de fer un salt evolutiu gegantí en descobrir la tecnologia d'una raça extingida. Això li permetrà de visitar altres planetes de la nostra galàxia i entrar en contacte amb altres races.

*Mass Effect* va anar transitant del disparador en tercera persona futurista cap a l'aventura d'acció. Exploració i combat, sí, però la presa de decisions era també fonamental. Tant, que condicionava el desenvolupament de l'argument. I les decisions preses al llarg d'un joc s'arrossegaven al següent lliurament. D'altra banda, petits detalls com la possibilitat de tenir relacions sexuals fins i tot amb persones del teu propi sexe, van atorgar certa rellevància a un títol tan venerat que, en arribar a la seva conclusió el 2012, va provocar la ira dels seus fans. Creien que no estava a l'altura de les circumstàncies.



#### ▶ **Mass Effect Andromeda**

[www.masseffect.com](http://www.masseffect.com). 69,95 euros. X0, PS4, Win

Enguany, Bioware torna a l'atac: cinc anys de treball dels seus tres estudis i una fórmula renovada situen l'acció a partir del DLC titulat "The Arrival" de *Mass Effect 2* (2010): turians, assari, salarians i humans envien quatre arques amb 80.000 éssers, a un viatge de 600 anys vers la galàxia Andròmeda. Allí s'han de reunir en un nexa enviat prèviament i coordinar l'assentament en diverses colònies en planetes habitables.

Com podreu imaginar, el nostre protagonista és descendent del Pioner que

ha de conduir aquesta expedició. Despertem i res no ha sortit com esperàvem: ni rastre de les altres naus, els planetes no són habitables, i no tenim recursos per despertar la gent que duem.

A partir d'aquí, tenim la gegantina nau *Tempest* per a explorar la galàxia, el vehicle *No-mad*, una mena de tot terreny amb el qual recorrerem la superfície de cada planeta, i un arsenal d'armes que es poden fabricar o bé enriquir depenent d'allò que trobem sobre el terreny.

reny.

El combat té dues característiques particulars: un propulsor que ens permetrà moure'ns de manera vertical i horitzontal, amb el qual tenim avantatge si ens enfrontem a l'enemic, i un sistema de cobertures molt senzill, automàtic i funcional.

Completar *Andromeda*, tot seguint el fil argumental a base de missions principals, ens pot prendre, en mode individual, prop de cent hores. No és pas un joc per muntar partides impensades... ni en el seu excel·lent multijugador.



#### ▶ **Ultimate Marvel vs Capcom 3**

[www.marvelscapcom3.com/es/](http://www.marvelscapcom3.com/es/). 24,99 euros. PS4, X0, Win

Si t'agraden els jocs de lluita no et pots perdre aquest *crossover* de primera categoria. Imaginau els personatges de Capcom: Wesker, Zero, Ryu, Dante, Sir Arthur... contra els herois de Marvel: Ghost Rider, Thor, Magneto, Spiderman. Segons el personatge o la combinació, el

joc varia totalment. Velocitat, violència, *combos* infinits, barra *Hyper* per dur a terme atacs devastadors, un *launcher* per seguir els *combos* a l'aire, l'*X Factor*. Diversió èpica, addictiva, violència sense pietat... un joc senzill i alhora complex.

#### ▶ **I am Setsuna**

[www.nintendo.es](http://www.nintendo.es). 39,99 euros. NSW

Un joc de rol que sembla que begui dels clàssics JRPGs de finals de la dècada del 1990. Conserva el mateix angle de càmera i enquadrament que *Final Fantasy VI*. Aquí tenim un protagonista que ha de crear el continent a la recerca d'una jove que haurà d'assassinar.

No us avançaré esdeveniments, però caldrà explorar ciutats, crear masmorres, recollir equipament, interactuar amb personatges, sumar gent al nostre equip i combatre per torns, en mode actiu o pausat. La mala notícia és que ve en anglès.



## PRODUCTES



### ▶ WTF?! Smart Karaoke

[www.wtfsmartstickershop.com](http://www.wtfsmartstickershop.com). 29,95 euros

Un producte econòmic i versàtil: un petit altaveu portàtil que és, alhora, un micròfon de karaoke. Té tres botons de control: un per d'engegar i apagar, un altre per al volum d'àudio, i un tercer per activar l'efecte eco. Funciona amb una bateria de 2.000 mAh de capacitat que es pot recarregar via USB, i incorpora una ranura per a targetes SD per si hi volem reproduir directament música. Es comunica amb els nostres portàtils, telèfons mòbils i tauletes via Bluetooth. És compatible amb tots els karaokes del mercat i només ocupa 250 x 85 mm.

### ▶ Energy Music Box 7

[www.energysistem.com/es](http://www.energysistem.com/es). 69 euros

Un dels altaveus portàtils amb una millor relació qualitat/preu el devem a aquesta empresa d'Alacant, que destaca en la gamma mitjana de productes d'àudio. Disseny espartà: una barra negra d'1,685 kg amb vores arrodonides, reixeta protectora lateral, i sis petits botons superiors: volum, avanç i retrocés de cançons, play i pausa i connexió amb la font. Bluetooth 4.1, jack i alimentació per USB. Dos altaveus frontals de 10W cadascun i una resposta en freqüència de 20 a 20.000 Hz. No cal demanar-li res més. Funciona. I punt.



## A PARTIR DE 809 EUROS

# Galàxia sense fronteres

El nou Galaxy que Samsung no va presentar a l'MWC de Barcelona, ha estat desvelat en un acte a Nova York. Aquí el tindrem el proper 20 d'abril, a temps per Sant Jordi si preferiu la tecnologia a les roses.

No hi ha gaires sorpreses en aquest Galaxy S8, perquè al món dels *smartphones* gairebé tot ja s'ha dit. Però som davant d'un dels millors terminals de l'any. Es presenta en dos models: S8 i S8+. Bàsicament, el primer té una pantalla AMOLED de 5,8 polzades i el + una altra de 6,2 polzades. Per situar-nos, l'iPhone 7 fa 4,7 i el 7+ 5,5 polzades.

Tot el frontal del mòbil és pantalla. Seguint la filosofia dels models Edge, però amb una curvatura més suau. És la tendència. Una pantalla Quad HD+ amb una densitat superior als 529 ppi.

D'altra banda, la càmera frontal amb F1.7 és de 8 MP amb autoenfocament intel·ligent —molt indicat per als *selfies*— i la càmera principal, F1.7 de 12 MP, especialment bona en processament d'imatges i condicions de llum escassa. Continua essent una

de les millors —si no la millor— càmeres del mercat.

Com a novetat, incorpora tres sistemes de reconeixement biomètric: lector d'empremtes digitals —traslladat al panell posterior, al costat de l'objectiu de la

càmera—, identificador de rostre o lector d'iris. I una plataforma de seguretat de nivell militar, Samsung Knox.

D'altra banda, els nous S8 introdueixen la interfície intel·ligent Bixby, dels creadors del Siri original. Podrem navegar pels serveis i aplicacions principals —càmera, contactes, galeria, missatges, ajustaments— per veu. Incorpora un servei de reconeixement d'imatges. I entén l'anglès i el coreà. Aquest estiu ja haurà après l'espanyol llatinoamericà. També és compatible amb Ok Google.

Els Galaxy interactuen amb complet ecosistema de *gadgets* externs com el sistema de realitat Gear VR i la nova càmera Gear 360, que ara pot crear fotos de 15 MP i vídeos en 360 graus amb resolució 4K. Ara se'ls ha sumat DeX, una curiosa solució que connecta els *smartphones* Samsung a una pantalla, un teclat i un ratolí. D'aquesta manera, qualsevol persona podrà continuar treballant, ja sigui al carrer o a l'oficina, amb una interfície que adapta Android 7.0 als clàssics teclat i ratolí. Caldrà provar-ho per decidir si el DeX es queda en simple anècdota o acaba revolucionant la nostra manera de treballar. Els nous Galaxy S8 i S8+ costaran a partir de 809 euros.

