SAM DRACIR
ricardmas-tecnologia@eltemps.cat

VIDEOJOCS

Competir és addictiu

Si els videojocs han triomfat és perquè són addictius. I són addictius perquè els humans som competitius. Es tracta de crear la suficient tensió que superi una dificultat en aparença extrema... i sant tornem-hi.

Inventar el videojoc i inventar la competició de videojocs va ser tot u. El 1982, el programa de televisió nord-americà Starcade ja emetia competicions de videojocs, amb gran èxit d'audiència. I el 1988 apareixia Netrek, un joc en línia que admetia fins a 16 jugadors, basat en metaservidors. El primer del gènere E-Sports. Però no serà fins a finals de la dècada del 1990 quan els E-Sports prendran la forma actual.

Va ser en aquella època quan la crisi va colpejar Àsia i milions de coreans es van quedar sense feina. Com que no podien estar sense fer res, competien en cibercafès. Actualment Corea és un dels països amb millors e-sportistes...

En aquella època es van formar la Cyberathlete Professional League, la Quake Con i la Professional Gamers League, que acollia competicions de les sèries Counter-Strike, Quake i Warcraft. La resta és història.

Overwatch
https://playoverwatch.com.
Preu: 59,99 euros. Win, XO, PS4

Cada gran productora de videojocs té el seu disparador massiu amb tocs MOBA, però cap abans no havia creat un producte tan rodó com Activision amb Overwatch. Overwatch és un disparador multijugador en línia competitiu per equips, que no oblida els seus gloriosos predecessors: Team Fortress, Quake III, Call of Duty...

Un joc d'aquesta mena té més a veure amb el futbol que amb els conflictes bèl·lics: cada jugador ha d'escollir equip i s'ha d'especialitzar en una tasca. Si al futbol hi ha categories als MOBA hi ha nivells. I, més enllà de marcar un gol o fer passar la pilota per una cistella, les missions es multipliquen. En el cas d'Overwatch, controlar una zona o escoltar una càrrega.

Tenim 21 herois per escollir, i 12 localitzacions. Hi ha herois fàcils de controlar, i n'hi ha de difícils. Cadascun especialitzat en una tasca, amb fortaleses –*skillcaps*– i debilitats. Necessitarem un *headset* per comunicar-nos amb els companys, coordinar-nos, reaccionar a temps.

Si Overwatch és el joc en línia de moda, és perquè les seves mecàniques són impecables, els seus gràfics semblen extrets d'una pel·lícula de Pixar –res de sang i fetge–, els servidors funcionen, i el conjunt té un carisma difícil de definir però innegable.

I si voleu actuar com a simples *voyeurs*, podeu activar el mode espectador... Els E-Sports, com el futbol, no són només per jugar.

Homefront. The Revolution
www.homefront-game.com. Preu: 69,95 euros. XO, PS4, Win

Com els agrada, als nord-americans, sentir-se envaïts i combatre noves guerres de la independència. En aquest cas torna a ser Corea: el país proveeix d'armes els Estats Units fins que aquests deixen de pagar, aleshores van a tutelar la terra de Lincoln. Original? Som un guerriller de la resistència, en una immensa Filadèlfia. Practicarem el sigil i anirem alliberant zones de la ciutat, encoratjant a la rebel·lió. La ciutat està ben definida i podem entrar en moltíssims edificis, però la IA enemiga és una mica confusa.

Dead Island. Definitive Collection
http://deadisland.deepsilver.com. Preu: 39,95 euros. XO, PS4, Win

Remasterització a 1080p i 30 fps, cinc anys després, del joc de zombis ambientat en un complex vacacional caribeny: mai el paradís no havia semblat tan aterridor. Un gran món obert que és molt més divertit quan es juga en mode cooperatiu en línia per a quatre persones. Inclou la seqüela Riptide, i el minijoc Dead Island Retro Revenge, un homenatge als *arcade* de la dècada del 1980. Inclou, també, tots els DLC, amb muntanyes de missions secundàries. Ah, i un sistema d'il·luminació millorat. Que no es digui.