



VIDEOJCS

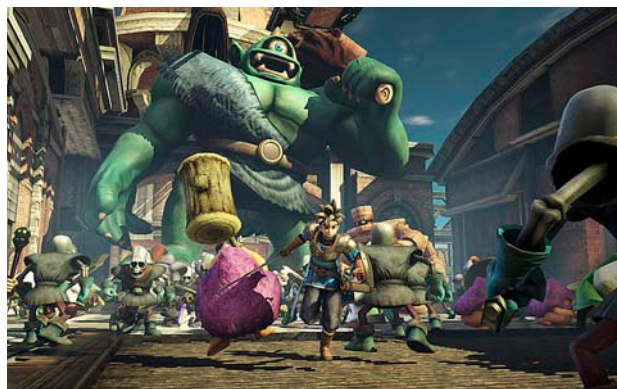
Centenars de morts

Dragon Quest és una de les grans nissagues del rol japonès, creada per Enix el 1986, abans d'unir-se a Square. Tan sols un detall, l'artista que dissenya els personatges és el gran Akira Toriyama, pare de sèries de manga com Dr. Slump -amb l'Arale- o Bola de Drac.

Dynasty Warriors, nissaga iniciada el 1997, fou el primer joc del metagènere "Musou". Literalment, *musou* en japonès, significa 'sense rival'. Els jocs *musou* vénen del rol però bàsicament consisteixen a enfrontar-se a centenars de rivals i anar-los eliminant. D'aquí nissagues com *Samurai Warriors*, *Fist of the North Star: Ken's Rage*, del 2010, o el recentíssim *One Piece: Pirate Warriors* de Bandai Namco.

L'estudi Omega Force, pare dels *Dynasty Warriors* i Square Enix, responsable dels *Dragon Quest*, han unit forces per crear *Dragon Quest Heroes*, subtítulat "El infortunio del Àrbol del Mundo y la raiz del mal".

Es tracta d'un híbrid de rol i de *musou*. Per exemple, ens mourem amb una nau



▶ **Dragon Quest Heroes**

<http://dragonquest-game.com/heroes/>. Preu: 59,95 euros. PS4

on hi ha botigues d'armes i orbs, on podrem potenciar amb el diner guanyat aspectes com les capacitats de defensa i d'atac dels nostres personatges. Cada vegada que pugem de nivell, guanyarem punts de destresa i podrem desbloquejar millores i habilitats, com nous atacs, més vitalitat, màgia... I també podem fabricar fórmules que ens ajudaran a crear ítems i accessoris per al combat.

Els combats també tenen un toc estratègic, i podrem canviar de personatge segons les necessitats de cada situació,

emprar el teletransport o fins i tot emprar monedes per invocar criatures.

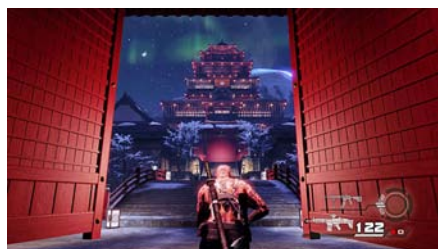
L'argument és molt senzill: un fetiller aconsegueix convertir els monstres -fins aleshores pacífics- en enemics de la humanitat. Cal descobrir qui ha desfermat el caos i aturar els seus propòsits. A mesura que l'aventura avança, anirem coneixent nous aliats, extrets de diversos *Dragon Quest*, com el quart, cinquè, sisè i vuitè.

El plat fort és l'acció frenètica: ens enfrontarem a onades de cavallers, zombis, esquelets, gòlems,

trolls i tota mena de criatura imaginable, sempre dissenyades per Akira Toriyama.

Avançarem a cop de missió. De vegades cal protegir determinat personatge, de vegades recollir un ítem. Per triomfar, podem invocar l'ajut d'antics enemics derrotats.

Afortunadament, el joc està traduït al castellà: no ens perdrem les grans dosis d'humor habitual a la nissaga. I la qualitat gràfica de la PS4 no està pas desaproveitada. En resum, un plaer per als sentits dels amants de l'acció rolera.



▶ **Devil's Third**

www.nintendo.es. Preu: 59,95 euros. WiiU

Joc ideal per a descarregar adrenalina. Som Ivan, un antic agent soviètic que ha estat terrorista després de la guerra freda i ara col·labora amb els nord-americans contra els seus darrers companys. El personatge és excessiu: li agrada el rock, fuma cigars, beu alcohol... I quan lluita

és inclement. Podem combatre cos a cos, amb ganivets o disparant. L'animació de la mort dels contendents és espectacular, *gore*, tan sols apta per a adults. Interessant barreja de *shooter* i *hack'n slash*. Llàstima que estigui en anglès.

▶ **Little Battlers eXperience**

www.nintendo.es. Preu: 39,99 euros. 3DS

Si sabem que aquest joc és dels responsables d'*Inazuma Eleven* i del *Profesor Layton*, comprendrem les seves arrels roleres. Hem de col·leccionar i construir robots en miniatura i enfrontar-los. Podrem construir el nostre robot personalitzable amb més de 4.000 peces diferents, cadascuna amb el seu

propri disseny i habilitats, amb més de 130 sets d'armadura diferents. Haurem d'establir aliances i combatre contra els malvats de Nova Divisió.

També podem competir en mode sense fils contra fins a sis jugadors en mode local.

