



VIDEOJCS

Nathan Drake, l'heroi

El novembre del 2007, un any després de la irrupció de la PS3 al mercat nord-americà, apareixia *Uncharted: Drake's Fortune*, un videojoc d'acció i aventures –amb dosis de disparador i sigil en tercera persona–, que actualitzava l'esperit de Lara Croft. Nathan Drake, el protagonista, mig lladre mig aficionat a les antiguitats arqueològiques, tractarà amb un nombrós planter de secundaris en localitzacions visualment atractives d'arreu del món.

Gràfics impecables, trames ben construïdes, personatges creïbles i grans dosis d'esperit cinematogràfic. Encara no he pogut oblidar l'escena amb què obria el segon lliurament de la sèrie, *Uncharted 2: Among Thieves*. Mai una simple sèrie de QuickTime Events no m'havia fet suar tant les mans. Drake és en un vagó de tren accidentat en un penya-segat tibetà...

Tampoc és fàcil d'oblidar *Uncharted 3: Drake's Deception*, el joc que tancava la trilogia tot esperant *Uncharted 4: A Thief's End* per a PS4, el proper març.



► **Uncharted: The Nathan Drake Collection**

www.unchartedthegame.com. 64,95 euros. PS4

Segurament sabeu de què parlo, perquè es tracta de la sèrie més venuda i més valorada dels exclusius per a PS3. Però si éreu massa joves o teníeu una altra consola, ara podeu gaudir de l'oportunitat de jugar la trilogia remasteritzada per a PS4 amb uns gràfics dignes de la nova generació.

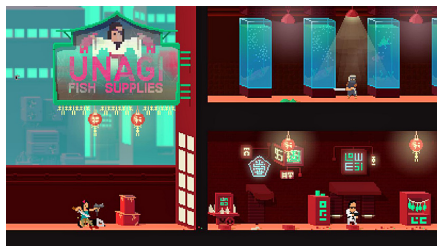
Bluepoint Games s'ha encarregat de posar al dia l'obra mestra de Naughty Dog, millorant la il·luminació, la distància de dibuixat, la física de partícules i les animacions. Per contra, n'ha

eliminat el multijugador que venia d'origen als dos darrers jocs. I tampoc s'ha inclòs *Uncharted: The Golden Abyss*, creada originalment per a la portàtil PSV. No es pot pas tenir tot.

Uncharted és la superació de plataformes 3D alternat amb trencaclosques; són acrobàcies, múltiples armes, sigil i uns escenaris tan variats com les illes de la costa sud-americana –al primer *Uncharted*–, les muntanyes del Tibet, el museu Topkapi d'Istanbul, la selva de Borneo i les exposades

ciutats del Nepal –en *Uncharted 2*–, o els carrers de Londres i Bogotà, castells de França i Síria, una ciutat del Iemen o els impressionants deserts de Rub' al Khali –en *Uncharted 3*– amb les físiques de la sorra més sorprenents del món del videojoc.

Perdoneu la comparació fàcil, però el model de videojoc d'*Uncharted* és l'equivalent de l'*Indiana Jones* cinematogràfic. Un clàssic de la literatura juvenil que, avancin com avancin les tecnologies, es perpetuarà sense perdre mai l'essència.



► **Not a Hero**

www.notahe.ro. 12,99 euros. Win

Marcianísim joc que barreja humor absurd, violència extrema i una deliciosa estètica visual retro. Jugabilitat *arcade* per a un argument surreal: un candidat a l'alcaldia de Londres reuneix nou superherois perquè posin fi al crim organitzat i, així, guanyar-se la

simpatia de la població. Tenim 22 missions i haurem d'escollir segons el perfil de cadascun dels herois. Els combats són de bojós, amb desenes de malfactors, *ninjas*, policies, etc. Morir és molt fàcil, però matar és encara més divertit.

► **Runbow**

www.nintendo.es. 13,99 euros. WiiU

Un dels jocs independents més atractius del panorama WiiU. La proposta és curiosa: tenim fins a nou contendents, un plataformes 2D, i una sèrie de colors canviant. Els objectius varien: pot tractar-se d'una cursa per arribar el primer o d'una competició

per sobreviure a la resta. El color del fons canvia i si coincideix amb el d'un objecte o espai, aquest desapareix. La gràcia està en la velocitat i l'estètica *cartoon*, amb una pila de desafiaments multijugador, i una aventura amb 140 proves.

