



VIDEOJCS

Un simulador genial

La nissaga de simuladors de bàsquet NBA se supera cada any, i aquest ho fa doblement gràcies al mode “Mi Carrera”, escrit i dirigit pel director de cinema Spike Lee.

Som un jugador de Harlem –Nova York– amb el nom i l'aspecte físic que nosaltres decidim. Començarem jugant quatre partits amb l'equip del nostre institut, en pavellons petits i l'atmosfera adient. Gràcies al nostre rendiment extraordinari se'ns disputaran les millors universitats. Jugarem quatre partits de la lliga universitària, en pavellons *ad hoc* i fins i tot competirem la final de la NCAA. En acabar el primer any d'universitat, participarem al Draft i debutarem, finalment, a l'NBA. Aquesta darrera etapa consta de 8 partits on ens enfrontarem a les llegendes de la lliga nord-americana.

Fins aquí la pel·lícula que posarem. No és només esport, hi ha també decisions ètiques i morals, contextos realistes... Per exemple, podem



NBA 2K16

www.2k.com/games/nba-2k16. 69,95 euros. X0, PS4, Win, X360, PS3

gestionar el nostre temps lliure. Si ens entrenem, hi ha una pila d'exercicis, com enfrontaments 1 contra 1, pràctiques de salt vertical, sessions de tir. Però si volem distreure'ns, podem escollir 10 amics, llegendes i personalitats importants, assistir a actes de patrocinadors, etc.

Com a simulador, NBA 2K16 continua millorant. Té en compte, per exemple, l'alçada i el pes de cada jugador de la lliga. Així, els xocs tenen en compte aquest determinant detall físic. També

es fixa en la resistència del parquet i en la maniobrabilitat damunt aquest suport. I els controls han millorat enormement: clicant una o dues vegades una tecla en concret podem dur a terme passis picats, bombejats, al pal, Alley-Oops... També tindrem un indicador de defensa, amb una barra que canviarà de color segons cobrim més o menys bé una posició.

El joc ha inclòs també 10.000 noves animacions al renovat motor de físiques.

Contactes a l'aire, bloquejos, físiques de la pilota... el realisme és increïble.

I el realisme inclou una intel·ligència artificial que afecta tant el nostre equip, que es coordina amb els nostres moviments, com els rivals, més eficients i canviants en les seves estratègies.

És clar que també hi ha modes en línia, com 2K Pro Am, on podem jugar partits de cinc contra cinc, i fins i tot podem perdre hores i hores dissenyant el nostre propi pavelló esportiu. Una bogeria genial.



Ronin

www.ronin-game.com. 12,99 euros. Win

Un joc de *ninjas* diferent. Tenim objectius marcats i els hem de matar, costi el que costi. El fet curiós és que els combats són per torns, no simultanis. O sigui que hi haurà violència, però també temps per pensar el nostre proper moviment. Gloriosa estètica

indie i respostes letals guiades pel fred càlcul d'un jugador d'escacs. Un conte de revenja d'estètica minimalista on, al llarg de quinze capítols, aniran caient els cinc assassins del nostre pare. Una proposta original no apta per a impacients.

Xeodrifter

www.gambitious.com. 7,99 euros. PS4, Win, PSV

Joc d'acció en dues dimensions i estètica SNES. Recorda una mica el *Metroid* de la dècada del 1990. Tenim un personatge que s'ha estavellat i la seva nau està repartida en quatre planetes. Ha d'explorar i aconseguir *power ups* per superar les dificultats creixents. Som a l'espai, bastant sols pel que

respecta a companyia humana. Podrem córrer, saltar i fins i tot volar a la velocitat d'un coet. No és un joc complicat, pura intuïció, una mica d'exploració i l'adrenalina típica d'aquestes situacions angoixants.

