



VIDEOJCS

Un gran simulador

Forza Motorsport 6 celebra el desè aniversari de la nissaga del simulador automobilístic per excel·lència de la consola de Microsoft. I ho fa amb uns gràfics i una sèrie d'innovacions que el converteixen en el joc més realista de la sèrie.

Ara podem competir sota la pluja, i de nit. Si optem pel mode realista, ens caldrà estar molt atents als neumàtics emprats: un bassal pot provocar un efecte *aquaplaning* fatal, o el canvi de temperatura damunt l'asfalt nocturn pot alterar l'adhesió del vehicle, fins i tot se'n pot trencar un focus i haver de retirar-nos de la competició perquè no tenim prou visibilitat.

Ara és l'hora de posar-nos exquisits i invertir uns quants euros en un bon volant. El problema és que els volants per a XO són cars. El preu mitjà és de 350 euros... Sempre tenim l'opció d'adquirir el Thrustmaster Ferrari 458 Spider, amb dos pedals, per 100 euros, i si ens tornem bojos el seient Playseats Challenge, per



▶ Forza Motorsport 6

www.forzamotorsport.net. 64,95 euros. XO

230 euros més. Preferible al perfeccionista Fanatec Clubsport V2 que, accessoris apart, costa uns 750 euros...

Però bé, el comandament de la XO també està força bé per a les curses automobilístiques: té un bon pes i adherència, vibra quan toca i els gallets oposen la resistència adequada.

Els Forza tenen multitud d'opcions de joc. Per als més avesats, hi ha el mode realista, on notarem tots els desperfectes

–visuals i de rendiment– que afectaran la nostra conducció a mesura que anem patint els efectes de la contesa. Cada cursa és un repte, i guanyarem punts amb els quals podrem comprar nous automòbils per omplir el garatge. Fins i tot podrem jugar-nos els punts a la ruleta i guanyar premis insospitats. Podrem *tunejar* els nostres automòbils amb un complet editor de vinils. I participar en lligues en línia, obertes fins

a 24 participants, o tancades.

Disposarem de 460 models d'automòbils, Mercedes, Ferrari, BMW, Nissan, Lamborghini, Ford, Jaguar... perfectament replicats gràficament i a nivell de comportament de motor.

La intel·ligència artificial dels contendents guiats per la màquina està basada en el *drivetar*, una anàlisi en línia de tots els jugadors: així, els altres automòbils no seran predictibles, encara que de vegades tindran comportaments tan humans com els humans que han ensenyat la màquina...



▶ Lumini

<http://speelbaars.com>. 9,99 euros. Win, OSX, Linux

Curiós joc independent sense text ni explicacions però amb un vessant poètic de ressons primigenis: tenim el control d'una mena de cuques de llum voladores, amb distintes habilitats segons el color. Les anirem portant per una sèrie de paisatges lisèrgics, caver-

naris, evocadors, farcits de perills, obstacles, enemics, trampes... També ens caldrà resoldre trencaclosques no massa difícils. L'objectiu és la preservació de l'espècie. Un joc senzill, una mica curt –d'unes dues hores–, que convé fer anr preferentment amb joystick.

▶ Circa Infinity

<http://circainfinitygame.com>. 9,99 euros. Win

A mig camí de Super Hexagon i dels Rotoreliefs de Marcel Duchamp, aquest joc té quelcom d'hipnòtic embolcallat per una increïble banda sonora de música electrònica. La mecànica és molt senzilla: tenim un personatge i una sèrie de cercles en moviment, cal trobar el punt d'entrada a cada cer-

cle... i el punt de sortida. Així fins a l'infinit. Però, és clar, hi ha tota mena d'obstacles, canvis de sentit, enemics fixos, enemics que es belluguen al ritme de la música. I a cada ensopagada, sant tornem-hi. Deliciosament esgotador.

