



## VIDEOJCS

### MGSV, sinònim d'obra mestra

El primer videojoc de Hideo Kojima (Setagaya, Japó, 1963) va ser *Metal Gear*. Aparegut el 1987 per al microordinador MSX2, *Metal Gear* va ser pioner del gènere "sigil", o sigui, en lloc d'atacar frontalment tot el que es mogui, infiltrar-se i evitar ser detectat.

Vint-i-vuit anys i 30 *Metal Gears* després, Kojima ha enllestit el darrer joc de la nissaga, amb la qual s'acomiada d'una munió de jugadors, no debades ha venut ja més de 40 milions de còpies.

*Metal Gear Solid V: The Phantom Pain* conserva els trets característics que li atorguen una essència única: missions militars a cura d'exèrcits privats, geoestratègia mundial amb reflexions filosòfiques sobre la política i el poder, no exempt d'ironia i sarcasmes, molt de sigil i hores d'escenes cinemàtiques, guions que s'emboliquen i seqüeles que salten en el temps...



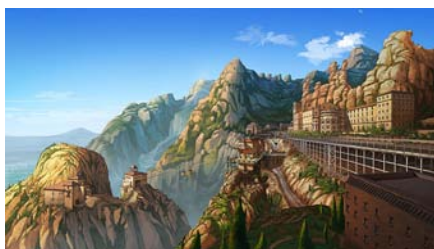
#### ▶ **Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain**

[www.konami.jp/mgs5/](http://www.konami.jp/mgs5/). 69,95 euros. PS4, XO, Win, PS3, X360

Tenim una màquina perfecta moguda per un motor gràfic creat *ad hoc*: el FOX Engine que esgota les possibilitats de les consoles de nova generació i, als PCs que s'ho puguin permetre, s'hi pot jugar en 4K/UHD. El disseny dels personatges i dels seus rostres és fotorealista, els paisatges, immensos i detallats fins i tot en la vegetació i la fauna, la qualitat de les textures, el control de la llum –i els cicles dia/nit–, i la fluïdesa de moviments, impecables.

Tenim una sèrie de personatges amb carisma, començant per l'amo de l'invent, Big Boss. I una base, la Mother Base, emmig de l'oceà; una antiga plataforma petrolera que gestionarem i farem créixer: allí durem els millors soldats i armes que puguem aconseguir, els entrenarem, supervisarem i donarem exemple –toca dutxar-se perquè et respectin–, executarem missions per aconseguir més soldats, armes i diners, molts diners, a mesura que avança la

trama. Podrem crear bases en línia que atacarem i defensarem contra altres usuaris, però això no afecta la història principal. Creieu-me, acabareu enredats a l'univers de Kojima, abduïts i seduïts. I si teniu algun dubte sobre personatges o la història, sempre podeu aprendre francès i llegir *Metal Gear Solid. Une oeuvre culte de Hideo Kojima* (2012), de Nicolas Courcier i Mehdi el Kanafi, de l'editora Pix'nLove. Ah, i compte amb missions impossibles, com la 46 o la 50... Ja us he avisat!



#### ▶ **Broken Sword 5: La maldicció de la serpente**

<http://revolution.co.uk/games/the-serpents-course/>. Preu: 29,95 euros. XO, PS4

Gairebé dos anys després de ressuscitar, aquesta clàssica aventura point & Click arriba a les consoles de nova generació per recordar-nos la flaire de la dècada dels noranta. Tenim George i Nico tractant de resoldre un nou misteri, amb traces de la guerra civil espanyola, pintura

catalana –alerta al quadre *La maledicció*, de Le Serp– i diversos passejos per les nostres terres, com per exemple la muntanya de Montserrat. Una mena de Codi da Vinci amb trencaclosques, anàlisi d'objectes, enigmes i interrogatoris.

#### ▶ **Mega Man Legacy Collection**

[www.capcom-europe.com](http://www.capcom-europe.com). Preu: 14,99 euros. Win, PS4, XO

Mega Man ha estat un dels personatges més populars del videojoc. Aquest recopilatori recull els sis primers jocs de la nissaga, adaptats a les noves pantalles –que no remasteritzats– i amb nous afegitons com el mode desafiament, amb contrarellotges i nous nivells de dificultat. També inclou

nombrosos extres per a col·leccionistes i nostàlgics, com galeries d'art, bandes sonores... El seu disseny de nivells ha superat la prova del temps i justifica la seva pervivència en el record dels *hard gamers* més veterans.

