



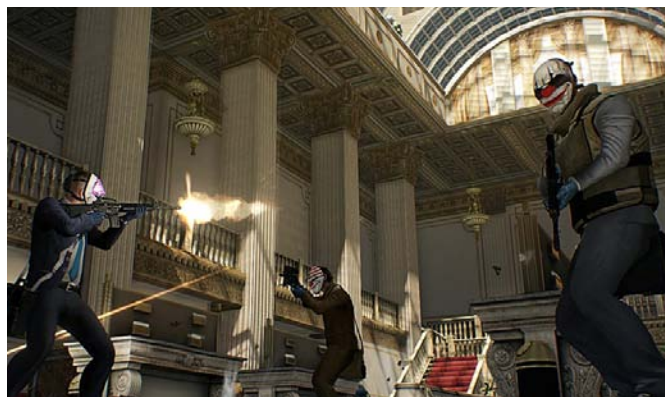
VIDEOJCS

Atracament imperfecte

Ho confesso: sóc un admirador del cinema d'atracaments. M'encanta la coreografia grupal desencadenada en un instant d'immensa tensió narrativa, risc, la sensació que tot es pot tòrcer en qualsevol detall, en qualsevol moment, la suor freda, el terror...

Per citar tan sols tres films memorables: Atracament perfecte (The Killing, 1955), de Stanley Kubrick, Le llaman Bodhi (Point Break, 1991), de Kathryn Bigelow, i l'escena inicial d'El Caballero Oscuro (The Dark Knight, 2008), de Christopher Nolan. Tres atracaments grupals amb màscara. Una màscara que no tan sols amaga la identitat de l'infractor, sinó que terroritza més les víctimes per la inhumanitat de l'acte. No se suposa que les màscares són fetes per divertir? Macabre...

Ara fa un parell d'anys vam tenir el plaer de jugar al segon Payday, un original disparador cooperatiu centrat en atracaments. Doncs ens torna adaptat a la nova generació de conso-



▶ Payday 2 Crimewave Edition

www.crimenet.info. Preu: 51,26 euros. XO, PS4

les, remasteritzat a 1080p i 60 frames per segon, amb tot el contingut descarregable que ha aparegut des d'aleshores, piles de noves màscares i armes –fins a cent de diferents– i ampliacions com Armored Transport o The Big Bank.

Tenim quatre personatges: Dallas, Hoxton, Wolf i Chains, cadascun especialitzat en una tasca. I una pila de temptacions a Washington DC: bancs, joieries, discoteques... cops més o

menys sofisticats, intercepcions, etc. Són sublimes actes que exigeixen molta coordinació i sang freda, perquè la intel·ligència artificial del joc ens pot donar moltes sorpreses: un guardià que es rendeix, o un ostatge que intenta escapar-se. Cal pensar ràpid. Què fem?

Podem jugar sols, és clar, però el millor és jugar amb amics o desconeguts, amb o contra... I exercitar les

estratègies d'acció coordinada, la punteria i els reflexos.

Algú podrà argumentar que el GTA V també és un bon simulador d'atracaments, però aquí ens centrem, no hi ha sandbox ni distraccions. Aquí som més aviat en un film de Tarantino amb regust de videoclub on podem reviure aquells instants de cinema que ens van glaçar la sang, i comprovar si com a mínim en el món del videojoc ens en sortiríem (o sigui, no animo ningú a intentar-ho de veritat).

Per cert, les veus són en anglès amb subtítols en castellà.



▶ Fallout Shelter

<http://bethsoft.com/es-es>. Preu: gratis. iOS, AND

Magnífic joc de l'univers Fallout: després d'una megacatastrofe nuclear, hem de construir i gestionar un refugi subterrani Vault-Tec. Afegirem les habitacions que creguem necessàries: laboratoris, cafeteria, dormitoris, arsenal, infermeria, elevadors... I seleccio-

narem la gent que vulgui entrar a partir de set paràmetres. L'objectiu és mantenir els nivells d'energia, aigua i menjar. Segons les capacitats de la gent, i del disseny del refugi, ho farem millor o pitjor. Compte amb el seu sentit de l'humor!

▶ Fossil Fighters Frontier

<http://fossilfightersfrontier.nintendo.com>. Preu: 39,95 euros. 3DS

Ara que l'univers juràssic torna a estar de moda i que els dinosaures campen arreu, en aquest joc de rol encarnarem un jove agent de la Interfol –sí, així com sona– que protegeix tots els parcs fòssils del món. Ens caldrà excavar i reviure criatures ancestrals, viatjar amb

l'osmòbil, lluitar amb "vivosaures" en combats per torns, i fins i tot podrem entrenar-los –ui, això sona una mica a Pokémon, oi?–. Podrem jugar en línia i en multijugador local amb fins a sis jugadors. Més complex del que sembla en un principi.

